Aplicando lo Aprendido 3



***Generalización simbólica:***

En JavaScript, las reglas escritas del lenguaje incluyen:

JavaScript utiliza una sintaxis similar a C, pero se diferencia en muchos aspectos. La mayoría de las construcciones en JavaScript se basan en objetos y funciones.

En JavaScript, los objetos son colecciones de propiedades, y las propiedades pueden ser atributos de datos o funciones. Los objetos pueden heredar propiedades y métodos de otros objetos a través de prototipos.

El lenguaje permite la creación dinámica de objetos y prototipos en tiempo de ejecución. Esto es diferente de otros lenguajes orientados a objetos que utilizan una jerarquía de clases estática.

JavaScript es un lenguaje interpretado que se ejecuta en el navegador web, lo que lo convierte en un lenguaje importante para el desarrollo de aplicaciones web interactivas.

***Creencias de los profesionales:***

Las características particulares de JavaScript que se consideran "mejores" que en otros lenguajes incluyen:

Facilidad de uso: JavaScript es conocido por ser un lenguaje de programación fácil de aprender para principiantes. Su sintaxis es menos verbosa en comparación con otros lenguajes, lo que permite a los desarrolladores escribir código de manera eficiente.

Flexibilidad: JavaScript es un lenguaje extremadamente flexible que permite a los desarrolladores escribir código de diversas maneras. Esto facilita la adopción de diferentes enfoques de desarrollo.

Ecosistema amplio: JavaScript tiene un ecosistema rico y diverso que incluye una amplia variedad de bibliotecas y marcos de trabajo, como jQuery, React, Angular y Node.js. Esto facilita el desarrollo de aplicaciones web tanto en el lado del cliente como en el servidor.

Interoperabilidad con HTML y CSS: JavaScript se utiliza para interactuar con el DOM (Modelo de Objeto del Documento) en páginas web, lo que lo hace esencial para la interactividad en la web y la manipulación de elementos HTML y CSS.

Paradigma de prototipos: Aunque es diferente de la programación orientada a objetos basada en clases, el paradigma de prototipos de JavaScript permite una gran flexibilidad y reutilización de código a través de la herencia de prototipos.